

REGULAMIN SZKOLENIA „VibeMaster – kurs VOD (14 modułów)”

Obowiązuje od dnia 17 czerwca 2026 r.

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE I DEFINICJE

1. Niniejszy regulamin („Regulamin”) określa zasady sprzedaży dostępu do szkolenia internetowego prowadzonego pod marką „VibeMaster” oraz zasady korzystania z tego szkolenia.
2. Usługodawcą („Usługodawca”) oraz sprzedawcą dostępu do Szkolenia jest Brainland Learning Studio spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie, ul. Ksawerów 3, 02-656 Warszawa, NIP 1182240666, REGON 521826231, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000966299.
3. Szkolenie jest sprzedawane za pośrednictwem strony internetowej dostępnej pod adresem <https://vibemaster.pl> („Platforma”). Usługodawca prowadzi sprzedaż Szkolenia w trybie ciągłym.
4. Kontakt z Usługodawcą jest możliwy pod adresem e-mail: kontakt@vibemaster.pl oraz pisemnie pod adresem siedziby Usługodawcy.
5. Użyte w Regulaminie pojęcia oznaczają:
 - **Szkolenie** – płatny dostęp do kursu „VibeMaster”, prowadzonego w modelu VOD (wideo na żądanie), obejmującego nagrania wideo, notatki oraz zadania (ćwiczenia praktyczne), którego przedmiotem jest nauka tzw. vibecodingu, tj. tworzenia aplikacji z wykorzystaniem narzędzi sztucznej inteligencji; szczegółowy opis, program, liczbę i zakres Modułów, autora oraz Cenę

określa opis Szkolenia opublikowany na Platformie;

- **Moduł** – wyodrębniona część Szkolenia, obejmująca nagrania wideo, notatki oraz – w odniesieniu do modułów oznaczonych jako prace domowe – zadania do samodzielnego wykonania. Szkolenie obejmuje 14 Modułów (numerowanych od 0 do 13);

- **Materiały** – wszelkie treści udostępniane Uczestnikowi w ramach Szkolenia, w szczególności nagrania wideo, notatki i zadania;

- **Uczestnik** – osoba, na rzecz której wykupiono dostęp do Szkolenia, wskazana z imienia, nazwiska i adresu e-mail przy zakupie;

- **Kupujący** – podmiot dokonujący zakupu dostępu do Szkolenia; Kupujący i Uczestnik mogą być tą samą osobą;

- **Konsument** – osoba fizyczna dokonująca z Usługodawcą czynności prawnej niezwiązanej bezpośrednio z jej działalnością gospodarczą lub zawodową;

- **Przedsiębiorca-Konsument** – osoba fizyczna zawierająca umowę bezpośrednio związaną z jej działalnością gospodarczą, gdy z treści tej umowy wynika, że nie ma ona dla tej osoby charakteru zawodowego, wynikającego w szczególności z przedmiotu wykonywanej przez nią działalności gospodarczej; Przedsiębiorcy-Konsumentowi przysługują uprawnienia konsumentów w zakresie wskazanym w przepisach prawa;

- **Narzędzia Zewnętrzne** – narzędzia, oprogramowanie i usługi dostawców trzecich wykorzystywane w praktycznej części Szkolenia, w szczególności edytory kodu, serwisy repozytoriów kodu, narzędzia sztucznej inteligencji (w tym asystenci programistyczni i interfejsy API modeli językowych) oraz usługi chmurowe (hosting, bazy danych);

- **Projekt Uczestnika** – aplikacje, kod, treści i inne rezultaty tworzone samodzielnie przez Uczestnika w trakcie Szkolenia z wykorzystaniem Narzędzi Zewnętrznych;

- **Społeczność** – dobrowolna przestrzeń komunikacyjna dla osób korzystających z produktów

Usługodawcy, prowadzona z wykorzystaniem platformy dostawcy trzeciego; udział w Społeczności ma charakter dodatkowy i organizacyjny, a Usługodawca nie gwarantuje jej określonej aktywności, składu, dostępności ani konkretnych rezultatów;

- **Cena** – cena za dostęp do Szkolenia dla jednego Uczestnika, podana na Platformie w złotych polskich, jako cena brutto (zawierająca podatki);

- **Harmonogram** – opisany na Platformie plan udostępniania Materiałów i przebiegu Szkolenia.

- **Platforma Szkoleniowa** – serwis, aplikacja lub inne środowisko, w którym Usługodawca udostępnia Uczestnikowi Materiały, wskazane przez Usługodawcę. Platformą Szkoleniową może być platforma dostawcy trzeciego (np. komunikator lub serwis społecznościowy, taki jak Discord) i może być tożsama z platformą, na której prowadzona jest Społeczność. Do Platformy Szkoleniowej będącej platformą dostawcy trzeciego stosuje się odpowiednio postanowienia § 3 dotyczące Narzędzi Zewnętrznych.

6. Przedmiotem umowy jest dostarczanie treści cyfrowych (m.in. nagrań wideo, notatek i zadań) oraz świadczenie usługi cyfrowej (m.in. udostępnianie i utrzymywanie dostępu do Materiałów w okresie dostępu, zgodnie z Harmonogramem), w rozumieniu ustawy z dnia 30 maja 2014 r. o prawach konsumenta.

§ 2. PRZEDMIOT, CHARAKTER I PRZEBIEG SZKOLENIA

1. Szkolenie „VibeMaster” jest kursem udostępnianym w modelu VOD (wideo na żądanie). Autorem Materiałów i prowadzącym jest Karol Rogowski. Usługodawca może aktualizować, uzupełniać lub wymieniać poszczególne Materiały, jak również powierzyć przygotowanie ich części osobie o porównywalnych kwalifikacjach; nie stanowi to istotnej zmiany ani obniżenia jakości Szkolenia.

2. Szkolenie jest realizowane w trybie online i asynchronicznym: Uczestnik korzysta z

udostępnionych Materiałów we własnym tempie, w okresie dostępu, o którym mowa w ust. 8. Szkolenie nie obejmuje zajęć na żywo, pracy zespołowej ani indywidualnej opieki moderatora.

3. Materiały są udostępniane na Platformie Szkoleniowej, zgodnie z Harmonogramem publikowanym na Platformie. Dla Uczestników, którzy nabyli Szkolenie w okresie wczesnego dostępu, moduły 0–2 są udostępniane od 1 lipca 2026 r., a komplet Modułów – od 3 sierpnia 2026 r. Dla Uczestników, którzy nabyli Szkolenie po udostępnieniu kompletu Modułów, dostęp następuje niezwłocznie (zazwyczaj do 2 dni roboczych) po zawarciu umowy, z zastrzeżeniem § 7.

4. Jeżeli Platformą Szkoleniową jest platforma dostawcy trzeciego, korzystanie z niej może wymagać samodzielnego założenia przez Uczestnika bezpłatnego konta u tego dostawcy oraz zaakceptowania jego regulaminu i polityk. Usługodawca może w trakcie trwania dostępu zmienić Platformę Szkoleniową lub wskazać dodatkową, informując o tym Uczestników; jeżeli nie obniża to istotnie zakresu ani jakości dostępu do Materiałów, nie stanowi to istotnej zmiany umowy.

5. Niezależnie od wyboru Platformy Szkoleniowej Usługodawca odpowiada za zapewnienie Uczestnikowi dostępu do Materiałów przez okres dostępu, o którym mowa w ust. 10. Jeżeli Platforma Szkoleniowa dostawcy trzeciego stanie się trwale lub w istotnym zakresie niedostępna, Usługodawca zapewni dostęp do Materiałów w inny sposób (np. na innej platformie). Postanowienia § 3 dotyczące braku odpowiedzialności Usługodawcy za Narzędzia Zewnętrzne nie wyłączają obowiązku, o którym mowa w zdaniu poprzedzającym.

6. Szczegółowy zakres, tematyka, program oraz aktualny Harmonogram są publikowane w opisie Szkolenia na Platformie. Usługodawca może wprowadzać zmiany w Harmonogramie, jeżeli nie obniża to istotnie zakresu ani jakości Szkolenia; o istotnych zmianach Usługodawca informuje Uczestników.

7. Szkolenie ma charakter samodzielnej, asynchronicznej nauki. Wsparciem Uczestnika w pracy nad Projektem Uczestnika są udostępnione Materiały oraz wykorzystywane przez Uczestnika Narzędzia Zewnętrzne (w tym narzędzia sztucznej inteligencji). Usługodawca nie zapewnia indywidualnej opieki moderatora ani nie gwarantuje określonego czasu reakcji lub rozwiązania

każdego zgłoszonego problemu.

8. Niezależnie od Szkolenia Uczestnik może uzyskać dostęp do Społeczności. Korzystanie ze Społeczności jest dobrowolne i może wymagać samodzielnego założenia przez Uczestnika bezpłatnego konta na platformie dostawcy trzeciego wskazanej przez Usługodawcę. Do Społeczności stosuje się odpowiednio postanowienia § 3 dotyczące Narzędzi Zewnętrznych, w szczególności w zakresie regulaminów i polityk dostawcy oraz braku odpowiedzialności Usługodawcy za jej działanie i dostępność. Usługodawca nie jest stroną relacji między uczestnikami Społeczności i nie ponosi odpowiedzialności za ich zachowania ani za spory między nimi.

9. Szkolenie ma charakter edukacyjny. Usługodawca nie gwarantuje osiągnięcia przez Uczestnika określonych efektów biznesowych, finansowych ani zawodowych (w tym uzyskania zatrudnienia, zleceń, klientów lub dochodu), ani tego, że Uczestnik zbuduje aplikację o określonej funkcjonalności lub przeznaczeniu. Efekty zależą m.in. od zaangażowania, nakładu pracy i indywidualnych predyspozycji Uczestnika oraz od działania Narzędzi Zewnętrznych. Podawane w opisie Szkolenia szacunki dotyczące nakładu czasu lub optymalnego tempa nauki mają charakter wyłącznie orientacyjny i nie stanowią zobowiązania Usługodawcy.

10. Uczestnik zachowuje dostęp do udostępnionych Materiałów wideo przez okres 12 miesięcy od dnia zawarcia umowy, z zastrzeżeniem § 6 ust. 2 oraz § 5.

§ 3. NARZĘDZIA ZEWNĘTRZNE I CHARAKTER REZULTATÓW PRACY Z AI

1. Praktyczna część Szkolenia polega na tworzeniu aplikacji z wykorzystaniem Narzędzi Zewnętrznych, w tym narzędzi sztucznej inteligencji generujących kod.

2. Korzystanie z Narzędzi Zewnętrznych odbywa się na podstawie regulaminów, polityk i

cenników ich dostawców. Uczestnik samodzielnie zakłada i utrzymuje wymagane konta oraz akceptuje warunki tych dostawców. Niektóre Narzędzia Zewnętrzne są lub mogą być odpłatne po stronie ich dostawców. Tytułem przykładu, przerobienie pełnego programu może wiązać się z kosztami subskrypcji narzędzia AI (np. Claude w planie umożliwiającym korzystanie z Claude Code), korzystania z komercyjnego API rozliczanego za faktyczne zużycie (w module dotyczącym budowy aplikacji SaaS), rejestracji własnej domeny, a w razie wyjścia poza plany bezpłatne – również usług bazodanowych i hostingowych. Opłaty te nie są objęte Ceną i ponosi je Uczestnik bezpośrednio na rzecz dostawców.

3. Usługodawca nie ma wpływu na Narzędzia Zewnętrzne i nie odpowiada za ich działanie, dostępność, wydajność, zmiany funkcjonalności, zmiany warunków lub cen, ograniczenia limitów użycia ani za czasowe lub trwałe zaprzestanie ich świadczenia przez dostawców. Tego rodzaju zdarzenia nie stanowią niewykonania ani nienależytego wykonania umowy przez Usługodawcę. W razie istotnej zmiany lub niedostępności Narzędzia Zewnętrznego Usługodawca w miarę możliwości wskaże alternatywny sposób realizacji danej części Szkolenia.

4. Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że kod i inne rezultaty generowane przez narzędzia sztucznej inteligencji mają charakter probabilistyczny, mogą zawierać błędy, luki bezpieczeństwa, nieścisłości lub treści nieprawidłowe i wymagają samodzielnej weryfikacji. Usługodawca nie gwarantuje, że Projekt Uczestnika będzie wolny od błędów, bezpieczny, kompletny, zgodny z prawem lub przydatny do jakiegokolwiek określonego celu, w szczególności komercyjnego.

5. Decyzję o publikacji, wdrożeniu lub komercyjnym wykorzystaniu Projektu Uczestnika podejmuje wyłącznie Uczestnik i ponosi za nią pełną odpowiedzialność. Dotyczy to w szczególności bezpieczeństwa wdrożonych rozwiązań, ochrony danych osobowych (w tym obowiązków administratora danych w rozumieniu RODO względem użytkowników Projektu Uczestnika), zgodności z przepisami prawa oraz rozliczeń z dostawcami Narzędzi Zewnętrznych.

§ 4. WYMAGANIA TECHNICZNE

1. Do korzystania ze Szkolenia konieczne jest urządzenie z dostępem do internetu oraz spełnienie następujących minimalnych wymagań:

- komputer klasy PC lub Mac (ewentualnie z systemem Linux) umożliwiający instalację edytora kodu oraz powiązanych narzędzi (samo urządzenie mobilne, takie jak tablet lub smartfon, nie jest wystarczające do realizacji praktycznej części Szkolenia);
- aktualna wersja przeglądarki internetowej z włączoną obsługą plików cookies oraz JavaScript;
- łącze internetowe o przepustowości co najmniej 5 Mb/s;
- możliwość odtwarzania dźwięku (słuchawki lub głośniki);
- aktywny adres e-mail.

2. Jeżeli Materiały są udostępniane na Platformie Szkoleniowej będącej platformą dostawcy trzeciego, a także w razie korzystania ze Społeczności, do korzystania ze Szkolenia może być konieczne założenie przez Uczestnika bezpłatnego konta u tego dostawcy oraz zaakceptowanie jego regulaminu i polityk (w tym ewentualnych wymogów dotyczących minimalnego wieku).

3. Usługodawca nie ponosi odpowiedzialności za niemożność korzystania ze Szkolenia wynikającą z niespełnienia przez Uczestnika wymagań technicznych lub z przyczyn leżących po stronie dostawców Narzędzi Zewnętrznych.

§ 5. ZAKUP DOSTĘPU I ZAWARCIE UMOWY

1. Zakupu dostępu do Szkolenia może dokonać:

- osoba fizyczna posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych;
- osoba prawna oraz jednostka organizacyjna nieposiadająca osobowości prawnej, której ustawa przyznaje zdolność prawną.

2. Szkolenie jest dostępne w sprzedaży ciągłej, bez ograniczenia liczby miejsc i bez podziału na edycje (kohorty). Usługodawca może czasowo wstrzymać sprzedaż z przyczyn organizacyjnych lub technicznych; nie dotyczy to umów już zawartych.

3. W celu zakupu Kupujący korzysta z formularza na Platformie i podaje co najmniej: imię i nazwisko Uczestnika oraz jego adres e-mail, a także dane niezbędne do realizacji płatności.

4. Płatność jest realizowana: (a) online za pośrednictwem operatora płatności tpay (Krajowy Integrator Płatności S.A.) – szybkim przelewem, BLIK lub kartą płatniczą, albo (b) przelewem tradycyjnym na rachunek wskazany przez Usługodawcę. Rozliczenie transakcji online odbywa się zgodnie z regulaminem operatora płatności. W przypadku przelewu tradycyjnego za moment zapłaty uznaje się zaksięgowanie pełnej Ceny na rachunku Usługodawcy.

5. Umowa o dostarczanie Szkolenia dla jednego Uczestnika zostaje zawarta z chwilą zaksięgowania pełnej płatności w wysokości Ceny obowiązującej w chwili zakupu, na warunkach niniejszego Regulaminu.

6. Po zaksięgowaniu płatności Usługodawca przesyła Uczestnikowi wiadomość e-mail zawierającą potwierdzenie zawarcia umowy na trwałym nośniku oraz informację o dalszym procesie związanym z realizacją Szkolenia.

7. Cena jest publikowana na Platformie i podawana w złotych polskich jako cena brutto. Usługodawca może stosować ceny promocyjne obowiązujące w określonych terminach. Zmiana Ceny ani zakończenie promocji nie wpływają na umowy zawarte przed tą zmianą – Uczestnika obowiązuje Cena z chwili zakupu. Informacje o ewentualnych obniżkach Ceny prezentowane są zgodnie z przepisami o informowaniu o cenach, w tym z podaniem najniższej ceny obowiązującej w okresie 30 dni przed obniżką.

8. Usługodawca wystawia fakturę na wyraźne żądanie Kupującego. W celu ułatwienia tego procesu, podczas składania zamówienia Usługodawca udostępnia formularz pozwalający na podanie danych do faktury, w tym numeru NIP w przypadku faktury na rzecz przedsiębiorcy. Na życzenie Kupującego Usługodawca może wystawić również fakturę proforma, w szczególności

gdy zakup finansuje przedsiębiorca lub inny podmiot dokonujący zapłaty na podstawie takiego dokumentu.

9. Faktury wystawiane na rzecz Kupujących niebędących przedsiębiorcami (konsumentów) oraz przedsiębiorców nieposługujących się numerem NIP są przesyłane w postaci elektronicznej (plik PDF) na adres e-mail podany przez Kupującego, na co Kupujący wyraża zgodę.

10. Faktury wystawiane na rzecz Kupujących będących przedsiębiorcami i posługujących się numerem NIP są – w zakresie, w jakim Usługodawca objęty jest obowiązkiem wystawiania faktur ustrukturyzowanych – wystawiane w Krajowym Systemie e-Faktur (KSeF) zgodnie z obowiązującymi przepisami. Usługodawca może dodatkowo przesłać wizualizację takiej faktury na adres e-mail podany przez Kupującego.

11. Kupujący, który nie zażądał faktury w trakcie składania zamówienia, może zgłosić takie żądanie w terminie 3 miesięcy, licząc od końca miesiąca, w którym dostarczono produkt, wykonano usługę lub otrzymano całość bądź część zapłaty, kontaktując się z Usługodawcą na adres e-mail: kontakt@vibemaster.pl.

12. Zakup dostępu do Szkolenia oznacza akceptację Regulaminu oraz Polityki prywatności.

§ 6. REALIZACJA SZKOLENIA, DOSTĘPNOŚĆ I ODWOŁANIE

1. Materiały i kolejne elementy Szkolenia są udostępniane zgodnie z Harmonogramem.

2. Usługodawca dokłada starań o nieprzerwaną dostępność Materiałów. Dopuszczalne są krótkie przerwy techniczne wynikające z konserwacji, aktualizacji, okresowej niedostępności lub zdarzeń losowych (w tym po stronie dostawców zewnętrznych, w szczególności dostawcy Platformy Szkoleniowej). Przerwy takie nie stanowią nienależytego wykonania umowy, o ile nie pozbawiają Uczestnika dostępu do Szkolenia w sposób istotny.

3. Jeżeli z przyczyn obiektywnych Usługodawca nie udostępni Materiałów objętych wczesnym dostępem w terminach wskazanych w § 2 ust. 3, niezwłocznie poinformuje o tym Uczestników i wskaże nowy termin. Jeżeli opóźnienie jest istotne, a Usługodawca nie udostępni Materiałów również w dodatkowym, odpowiednim terminie, Uczestnik będący Konsumentem lub Przedsiębiorcą-Konsumentem może odstąpić od umowy na zasadach wynikających z przepisów o treściach i usługach cyfrowych, a Usługodawca zwróci odpowiednią część otrzymanej kwoty.

4. Zabronione jest udostępnianie konta Uczestnika oraz korzystanie z jednego konta przez więcej niż jedną osobę. Zabronione jest również podejmowanie działań zakłócających funkcjonowanie Szkolenia lub Platformy oraz naruszających prawa Usługodawcy lub osób trzecich, w tym kopiowanie, pobieranie lub rozpowszechnianie Materiałów poza zakresem dozwolonym Regulaminem. W razie naruszenia Usługodawca może wezwać Uczestnika do zaprzestania naruszeń, a w przypadku rażącego lub uporczywego naruszenia – zawiesić lub pozbawić dostępu do Szkolenia. Zastosowanie tych środków nie pozbawia Konsumenta ani Przedsiębiorcy-Konsumenta uprawnień wynikających z przepisów prawa.

§ 7. PRAWO ODSTĄPIENIA OD UMOWY (KONSUMENT, PRZEDSIĘBIORCA-KONSUMENT)

1. Konsument oraz Przedsiębiorca-Konsument mogą odstąpić od umowy bez podania przyczyny w terminie 14 dni od dnia jej zawarcia. Do zachowania terminu wystarczy wysłanie oświadczenia przed jego upływem.

2. Oświadczenie o odstąpieniu można złożyć w dowolny sposób, w szczególności pocztą elektroniczną na adres kontakt@vibemaster.pl lub pisemnie na adres siedziby Usługodawcy. Można skorzystać ze wzoru formularza odstąpienia stanowiącego załącznik do ustawy o prawach konsumenta, ale nie jest to obowiązkowe.

3. W razie odstąpienia umowę uważa się za niezawartą. Usługodawca zwraca otrzymaną płatność niezwłocznie, nie później niż w terminie 14 dni od otrzymania oświadczenia, przy użyciu takiego samego sposobu płatności, chyba że uprawniony wyraźnie zgodził się na inny sposób zwrotu niewiążący się dla niego z kosztami.

4. Prawo odstąpienia od umowy nie przysługuje uprawnionemu w odniesieniu do umowy o dostarczanie treści cyfrowych niedostarczanych na nośniku materialnym (np. nagrań wideo, notatek, materiałów do pobrania), za które uprawniony jest zobowiązany do zapłaty, jeżeli Usługodawca rozpoczął dostarczanie za wyraźną i uprzednią zgodą uprawnionego, który przed rozpoczęciem dostarczania został poinformowany, że po spełnieniu świadczenia przez Usługodawcę utraci prawo odstąpienia od umowy, i przyjął to do wiadomości, a Usługodawca przekazał uprawnionemu potwierdzenie zawarcia umowy na trwałym nośniku (np. w wiadomości e-mail).

5. Jeżeli uprawniony chce uzyskać dostęp do Materiałów (treści cyfrowych) przed upływem terminu na odstąpienie, podczas zakupu składa wyraźną zgodę na rozpoczęcie ich dostarczania przed upływem tego terminu oraz potwierdza, że przyjmuje do wiadomości, iż po spełnieniu świadczenia przez Usługodawcę utraci prawo odstąpienia od umowy. Brak takiej zgody oznacza, że dostarczanie treści cyfrowych rozpocznie się nie wcześniej niż po upływie terminu na odstąpienie albo zgodnie z Harmonogramem – w zależności od tego, które z tych zdarzeń nastąpi później – co może opóźnić dostęp do części Materiałów.

§ 8. ZGODNOŚĆ SZKOLENIA Z UMOWĄ I REKLAMACJE

1. Usługodawca ma obowiązek dostarczyć Szkolenie (treści cyfrowe i usługę cyfrową) zgodnie z umową. W zakresie zgodności treści cyfrowej lub usługi cyfrowej z umową oraz uprawnień Konsumenta i Przedsiębiorcy-Konsumenta z tego tytułu stosuje się przepisy rozdziału 5b ustawy o prawach konsumenta.

2. Reklamacje dotyczące Szkolenia można składać pocztą elektroniczną na adres kontakt@vibemaster.pl lub pisemnie na adres siedziby Usługodawcy.

3. Zaleca się, aby reklamacja zawierała: oznaczenie Uczestnika i Kupującego (imię, nazwisko, adres e-mail; w przypadku podmiotów innych niż osoby fizyczne – nazwę, adres oraz dane osoby reprezentującej), opis problemu oraz oczekiwania składającego reklamację.

4. Usługodawca rozpatruje reklamację i udziela odpowiedzi w terminie 14 dni od dnia jej otrzymania.

§ 9. POZASĄDOWE SPOSOBY ROZPATRYWANIA REKLAMACJI I DOCHODZENIA ROSZCZEŃ

1. Konsument ma możliwość skorzystania z pozasądowych sposobów rozpatrywania reklamacji i dochodzenia roszczeń, w szczególności:

- zwrócenia się do stałego polubownego sądu konsumenckiego przy wojewódzkim inspektoracie Inspekcji Handlowej;
- zwrócenia się do wojewódzkiego inspektora Inspekcji Handlowej z wnioskiem o wszczęcie postępowania mediacyjnego;
- uzyskania bezpłatnej pomocy powiatowego (miejskiego) rzecznika konsumentów lub organizacji społecznej, do której zadań statutowych należy ochrona konsumentów.

2. Szczegółowe informacje są dostępne m.in. na stronie Urzędu Ochrony Konkurencji i Konsumentów (uokik.gov.pl).

§ 10. PRAWA I OBOWIĄZKI UCZESTNIKA; SPOŁECZNOŚĆ; WŁASNOŚĆ INTELEKTUALNA

1. Uczestnik zobowiązuje się korzystać ze Szkolenia w sposób zgodny z prawem, Regulaminem i dobrymi obyczajami oraz nienaruszający praw osób trzecich (w tym dóbr osobistych i praw autorskich).
2. Uczestnik ponosi odpowiedzialność za treści publikowane lub udostępniane przez siebie, w tym w ramach Społeczności. Usługodawca może usunąć treści zamieszczane przez Uczestnika, które są niezgodne z prawem, Regulaminem lub dobrymi obyczajami albo niezwiązane z przedmiotem Szkolenia.
3. W ramach Społeczności Uczestnik zobowiązuje się do kulturalnej i rzetelnej komunikacji z innymi osobami oraz do poszanowania poufności materiałów i pomysłów udostępnianych przez innych. Usługodawca nie jest stroną relacji między uczestnikami Społeczności i nie ponosi odpowiedzialności za ich zachowania, jakość ich wkładu ani za spory powstałe między nimi.
4. Materiały Szkolenia (w tym ich struktura, treść i warstwa graficzna) są chronione prawem autorskim oraz innymi prawami własności intelektualnej. Uczestnik uzyskuje dostęp do Materiałów wyłącznie na własny użytek związany z uczestnictwem w Szkoleniu. Bez zgody Usługodawcy zabronione jest ich kopiowanie, rozpowszechnianie, publikowanie, udostępnianie, najem, sprzedaż ani jakakolwiek inna redystrybucja, odpłatna lub nieodpłatna, w całości lub w części.
5. Prawa do Projektu Uczestnika oraz do rezultatów jego pracy z Narzędziami Zewnętrznymi przysługują Uczestnikowi w zakresie wynikającym z przepisów prawa oraz warunków dostawców tych narzędzi. Usługodawca nie rości sobie praw do Projektu Uczestnika.

§ 11. DANE OSOBOWE

1. Administratorem danych osobowych Uczestników i Kupujących jest Usługodawca. Dane są przetwarzane w celu zawarcia i wykonania umowy (realizacji Szkolenia oraz rozliczenia płatności), wykonania obowiązków prawnych (m.in. podatkowych i rozpatrywania reklamacji), a także – na podstawie odrębnej zgody albo prawnie uzasadnionego interesu – w celach

komunikacji o ofercie Usługodawcy.

2. Korzystanie z Platformy Szkoleniowej lub Społeczności prowadzonej przez dostawcę trzeciego może wiązać się z przetwarzaniem danych Uczestnika przez tego dostawcę na podstawie jego własnych warunków i polityki prywatności, na co Usługodawca nie ma wpływu. Szczegóły określa Polityka prywatności.

3. Szczegółowe zasady przetwarzania danych, podstawy prawne oraz prawa osób, których dane dotyczą, określa Polityka prywatności dostępna pod adresem <https://vibemaster.pl/docs/polityka-prywatnosci.pdf>.

§ 12. KOMUNIKACJA MARKETINGOWA

1. Przesyłanie przez Usługodawcę informacji handlowych dotyczących innych szkoleń lub usług odbywa się wyłącznie za uprzednią, dobrowolną i odrębną zgodą Uczestnika lub Kupującego, wyrażoną zgodnie z przepisami o świadczeniu usług drogą elektroniczną oraz prawa komunikacji elektronicznej. Zgodę można w każdej chwili wycofać, co nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania dokonanego przed jej wycofaniem.

2. Niezależnie od powyższego Usługodawca przesyła Uczestnikowi wiadomości niezbędne do realizacji Szkolenia (np. dotyczące dostępu, Harmonogramu, zmian organizacyjnych).

§ 13. SIŁA WYŻSZA

1. Usługodawca nie ponosi odpowiedzialności za niewykonanie lub nienależyte wykonanie umowy w zakresie, w jakim wynika ono z siły wyższej, tj. zdarzenia zewnętrznego, niemożliwego do przewidzenia i zapobieżenia (w szczególności klęski żywiołowej, awarii o charakterze masowym, działań władz publicznych, długotrwałej i niezawinionej niedostępności kluczowych dostawców infrastruktury lub Narzędzi Zewnętrznych).

2. W razie wystąpienia siły wyższej Usługodawca w miarę możliwości informuje Uczestników oraz podejmuje rozsądne działania w celu kontynuowania Szkolenia. Postanowienie niniejsze nie ogranicza praw Konsumenta i Przedsiębiorcy-Konsumenta wynikających z bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa.

§ 14. ODPOWIEDZIALNOŚĆ

1. Usługodawca ponosi odpowiedzialność za należyte wykonanie umowy na zasadach określonych w przepisach prawa.

2. W stosunku do Kupujących i Uczestników niebędących Konsumentami ani Przedsiębiorcami-Konsumentami całkowita odpowiedzialność Usługodawcy z tytułu umowy jest ograniczona do wysokości Ceny zapłaconej za Szkolenie, a odpowiedzialność z tytułu utraconych korzyści jest wyłączona; ograniczenia te nie dotyczą szkód wyrządzonych umyślnie.

3. Ograniczenia odpowiedzialności, o których mowa w ust. 2, nie mają zastosowania do Konsumentów i Przedsiębiorców-Konsumentów; wobec nich Usługodawca odpowiada na zasadach ogólnych wynikających z przepisów prawa.

§ 15. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Prawem właściwym dla umowy jest prawo polskie, co nie pozbawia Konsumenta ochrony wynikającej z bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa państwa jego zwykłego pobytu.

2. Usługodawca może zmienić Regulamin z ważnych przyczyn (np. zmiana przepisów, zmiana sposobu realizacji Szkolenia, względy bezpieczeństwa). Do umów zawartych przed zmianą stosuje się Regulamin w brzmieniu z chwili zakupu, chyba że zmiana jest korzystniejsza dla Uczestnika lub wynika z bezwzględnie obowiązujących przepisów. O zmianach Usługodawca

informuje na Platformie, a Uczestników – na podany adres e-mail.

3. Jeżeli którekolwiek postanowienie Regulaminu okaże się nieważne lub bezskuteczne, nie wpływa to na ważność i skuteczność pozostałych postanowień. W miejsce postanowienia nieważnego lub bezskutecznego stosuje się odpowiednie przepisy prawa. Postanowienie niniejsze nie może być stosowane na niekorzyść Konsumenta ani Przedsiębiorcy-Konsumenta.

4. Polityka prywatności dostępna pod adresem

<https://vibemaster.pl/docs/polityka-prywatnosci.pdf> stanowi integralne uzupełnienie

Regulaminu.

5. Aktualny Regulamin jest dostępny pod adresem

<https://vibemaster.pl/docs/regulamin-vibemaster-14-modulow.pdf>.

6. Regulamin obowiązuje od dnia 17 czerwca 2026 r.